

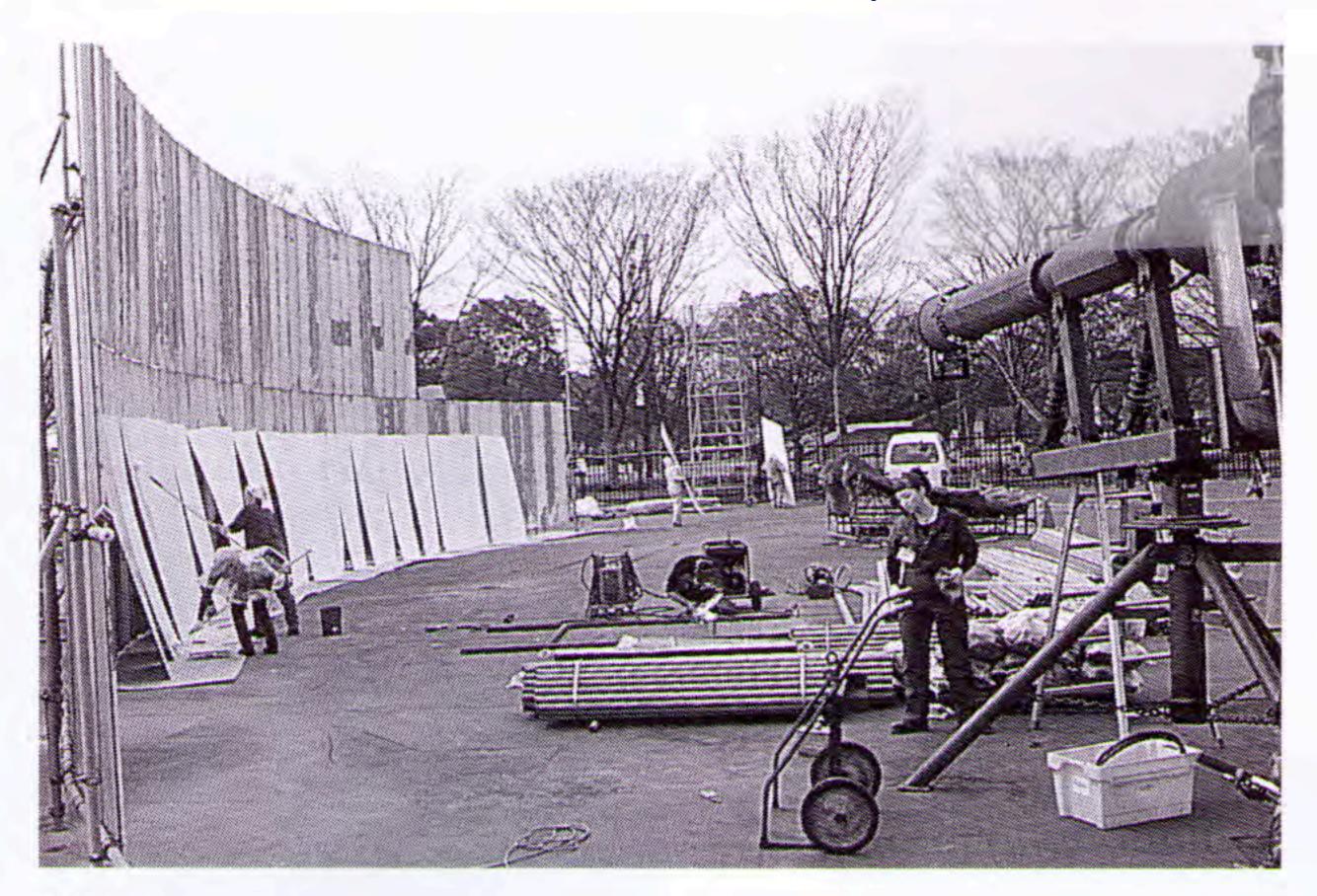


サヴァイヴァル・リサーチ・ラボラトリース世紀末マシーン・サーカス!全記録

Case 3:07-cv-05370-SI Document 84-5 Filed 04/25/2008 Page 2 of 7

Calculation of Pathological Amusement December 23, 1999
Yoyogi National Stadium & ICC Tokyo, JAPAN

INTERCOMMUNICATION CENTER



23

23・24 壊し物のトランプ・タワーにぶら下げるためのベニヤ板を塗装するダイアナ(24) と日本人スタッフ。手前右側(23)にはショックウェーヴ・キヤノンが移動されており、すでに砲座に据えられているのがわかる。



48 前日夜に到着したマネージャーのトッド (手前中央)を囲んでのメンバー・ミーティング。期間中は日本人スタッフも交え、毎日数回このようなミーティングが行われた。



79

78 ラジコンを操作するチップ。

79 エア・ランチャー。通常のコーラ缶に石膏を詰めただけの弾丸に加え、少量の火 薬を詰めた弾丸もショーでは使用された。この弾丸は背景などに当たると爆発し、鉄 板に穴をあけるほどの破壊力があった。

E TO athological Calculation







置き、アメリカ、ヨーロッパ各国で四〇回以上のショーを ープです。一九七九年以来サンフランシスコにその拠点を ーク・ボーリンを中心に結成されたパフォーマンス・グル SRI (Survival Research Laboratories) は、九七八年にマ

させるその大規模なショーは、用途や目的、そしてそのた やロボットを作りだし、それをお互いに戦わせたり、演技 大きさなどから、実現されませんでした。 も日本での開催が試みられてきましたが、 るカタルシスをそなえています。 圧されていると感じている、われわれ現代人の心を解放す シーンたちに対する、 けに機能し使用される、現代のハイテクノロジーによるマ ユートピアを実現します。そこには実用的な目的のためだ めの機能を剥ぎとられた。生の機械」たちによるマシーン・ さまざまなジャンクなどから、巨大な手作りのマシーン それは結果的にハイテクノロジーに踊らされ、 強烈な皮肉とユーモアかあふれてお 一九八〇年代以降、何度 そのスケールの また抑

仮想売問へと拡張を試みる、実験的なイヴェントとなる予 と共に、超高速光回線によりショーの高解像度画像をIC スを、現在最速クラスのネットワーク環境によって無限の より全世界に生中継(ストリーミング)される子にです。 また準備作業も含めたショーの画像は、 でマシーンをリモート・コントロールする実験も行います。 じや日本各地に送り、 を、東京渋谷の国立代々木鏡技場屋外特役へ場で開催する 大でリアルな売間で披露される圧倒的迫力のパフォーマン ICCは、このSRLの日本初のスペクタクルなショー さらにICCよりネットワーク経由 インターネットに 広

SRL (サヴァイヴァル・リサーチ・ラボラトリーズ) 世紀末マシーン・サーカス! ICCプレゼンツ リアルノネットワーク・パフォーマンス - 日本初のビッグ・ショー・

*雨天决行

午後六時開場・午後六時三〇分開演(而会場とも)

九九九年 二月 三日(祝)

イヴェント開催要項(プレスリリースより)

考え深い関係:病的な娯楽についての気まぐれな計算

約三○~四五分間(予定)

開催時間:

的空間にも制限されない標広い活動を目指してきました。 術と芸術の領域を超えた表現の可能性を追求し、また物理 合したイヴェントです。 Cとしては初めての、大型屋外ショーとネットワークを結 今回のSRLによる「世紀末マシーン・サーカス」は、10 ICCはプレ活動から現在までを通して、従来の科学技

国立代々木競技場

リンピック・プラザ内特製会場

盛メイン会国

行ってきました。

定員!

無料(両会場とも)

人場科:

四階

京王新線初台駅東口より徒歩二分

ギャラリーロ

(東京都新省区西新省

丁二〇一二 東京オペラシティタワー

楽サデライト会場

NTTインターコミュ

ニケーション・センター「TCC」

ロ・営団地下鉄千代田線明治神宮町駅一番出口より徒歩五分

(東京都渋谷区神南二ーーー JR市子線原宿駅表参道

一〇〇〇名(代々大会場)/一五〇名(丁〇〇会場) ●先着順 *事前予約 は受け付けておりません。

協力:

主催

NTTインターコミュ ニケーション・センター[TCC]

■宣伝協力: 株式会社NTTデータ クス株式会社/インタ 株式会社青木建設/株式会社マクニカ/日商エレクトロニ 株式会社NTTPCコミュニケー ーネットマルチフィード株式会社ノ

アップリンク

Thoughtfully





後半~一九八二年ころより、 代半ばごろから次第に行われなくなる。また、 には具体的な「丘鯣」のイメージはさほど見られず、素材で な表現に留まるものもある。この動物の死骸の直接的な使 である。それらのグロテスクな化酸は象徴的なシンボルと この時期より特徴的にみられるのは、 ーン個々のからくり的な動きを見せるような内容であった。 とくは数台のマシーンを用いて行われており、 動物変護団体などの強力な圧力により、 すなわち無機物と有機物の合体した表現 火や煙といった特盤的な演出 単なるマシーンの装飾的 マシーンと動物など 純粋なマシ ざされた美術の世界に興味を持てず、高校卒業後、軍事関

最初の維建広告へ

さらに破壊されるためのマシーンや大道具などのいわばセ

シーンに独立した機能やショーにおける意味をもたせ、

トが増加していく。

スタイルは一九八六年ころにほば完成し、動物の死骸の使

の後退に比例して「破壊するマシーン=兵器」の具体的な

歴上の引用も明確となっていく。

その後一九九〇年代にかけて、マシーンはより複雑な構

るもの一のドラマという、彼らのパフォーマンスの基本

こうした「破壊するもの」と「破壊さ

サンフランシスコで結成された。SRLというグループ名 としていた。当時のサンフランシスコは、こうして体制化 九八四年九月のニューコークでのSFショーにマシーンを SRLは彼ら一人を中心として徐々に活動を活発化し、 な気風を残す特別な場所だったらしい。SRLの活動はこ 力なモラリズムのもと、「世界の警察」的な役割を果たそう の活動が一九六〇年代のアメリカの若者を中心とした。 ジャンクなどから独自のマシーンを制作し、それによるパ シアトルなどアメリカ各地でショーを行うようになった。 カウンターカルチャー的なスタイルで始められたのである。 位領化が進んだ時代である。アメリカは自信を回復し、 ン大統領による。「強いアメリカ」の復活が謳われ、社会の **骨制的な大衆文化の系譜に連なるのは疑いないであろう。** していくアメリカ社会や文化の中で、一九六〇年代の自由 九七〇年代後半の、ヴェトナム戦争終結などによるいわ 彼は一九七九年よりサンフランシスコの街頭などでパス 機関や工場などで働いていた技術的な経験を基盤として オーマンスを行うというアイディアに到達したらしい。 ポーリンが雑誌「ソルジャー・オブ・フォーチュン サンプランシスコに限らず、ニューコーク まさにヘルズ・エンジェルズのような 一九八一年にはマット・ヘッカート マーク・ボーリンによりアメリカ 彼は大学で美術や演劇を

造へと進化しており、 うになった。一九八八年に初の国外(ヨーロッパ)ツアーを スの中に取り入れている。前述した一九八九年のインスタ 横極的に新しい時代の技術やメディアをそのパフォーマン レーションにおけるコンビュータ制御をはじめ、たとえば らは決していわゆるロ 〇名以上のヴォランティアのメンバーによって行われるよ なメンバーは、〇十二〇名程度、ショーの際には三〇十五 ジャンクを主な素材とし、メンバーによる手作りのマシ 態となっており、マシーン制作に直接関わるような主要 が脱退しているが、 パフォーマンスの内容に合わせて適時増減するような コンピュータにより自動制御されたインスタレーショ 一九八九年には 九八七年にはヘッカートが、一九八八年にはワーナ 九九七年にはテキサスで過去最大規模のショ ブン記念イヴェントに参加、一九九六年には 九九、一年にはサンフランシスコ現代 サンフランシスコのアートスペース メンバー構成はポーリンを中心とし またショーの規模も大きくなってい

ショーは開催が困難になっている。(15) フランシスコはもとより、アメリカ国内でもその大規模な ターネット経由によるマシーンの遠隔操作も積極的に行っ いる。さらに近年はストリーミングによる画像中継、イン ンを中心とするスタイルにはまったく変化はないが、彼 ーネットについては、早くも一九九五年のショーに 験音などの内容的な問題などにより、木拠地サン ISDN回線を用いてショーの画像中継を行って ーテクな技術にしたわるのではなく、

あるジャンクなどの部品の寄せ集め的な形態から、大きく

させる構造を積極的に取り入れ、複数のマシーンをパフォ

マンス空間上で「演

というスタイル

に変化している。すなわち、個々の 技」させて、一つの「ショー」を作り などによるリモートコントロール技術や、マシーンを自走

一九八年一九八

五年ころにかけてのSRLは、無線